



研究奨励賞

銀賞

小祝 亮樹 殿 御手洗 彰 殿 棟方 渚 殿

論文題目：熟達者プレイヤーの戦術をベースにした
人狼ゲームプレイスキルの得点化の試み

あなたが発表された上記の研究報告
は EC 研究の発展に寄与する研究で
あると認められましたので、これを
賞するとともに今後の研究活動に期
待します。

令和 5 年 5 月 31 日

一般社団法人 情報処理学会
エンタテインメントコンピューティング研究会

主査 松下 光範

