

# 研究奨励賞（銀賞）

関 悠弥 殿 角 薫 殿

貴殿の萌芽発表「論理パズルによる論理的思考トレーニングシステムの研究」は、第50回情報処理学会エンタテインメントコンピューティング研究会において、EC研究の発展に寄与する研究であると認められましたので、これを賞するとともに今後の研究活動に期待します。

情報処理学会  
エンタテインメントコンピューティング研究会  
主査 井村誠孝

